

# ГРА ЛІДЕР ВДЕ

## Введення

---

Кожен гравець є жителем планети Земля, яка бореться зі зростаючою проблемою забруднення навколишнього природного середовища та поступовим вичерпанням запасів вугілля, нафти та газу. Проблемою є парниковий ефект, забруднення вод, ґрунтів та повітря. Разом із розвитком цивілізації та технологій люди потребують все більше енергії та мусять почати шукати способи її альтернативного виробництва, яке буде незалежним від запасів копалин та політичної ситуації у світі.

## Мета гри

---

Метою гри є виробництво якомога більшої кількості енергії. Варто пам'ятати, що разом зі збільшенням виробництва енергії збільшується негативний вплив електростанцій на навколишнє природне середовище, що у свою чергу призводить до забруднення планети. Перевищення гравцями встановленого правилами гри ліміту забруднення призводить до екологічної катастрофи усієї Землі, програють усі, а планету чекає знищення. Щоб цього уникнути, розвиваючи свої електростанції гравці повинні застосовувати принципи врівноваженого розвитку та диверсифікацію джерел енергії.

## Правила гри

---

- гра призначена для 2 - 6 осіб,
- гра призначена для осіб віком від 12 років,
- гра ділиться на тури,
- під час кожного туру відбувається подія (випадкова карта), внаслідок якої стає відомо котрий тип електростанції не діє протягом даного туру,
- гравці не враховують балів з електростанцій, вимкнутих під час туру,

- починаючи з п'ятого туру, гравці беруть участь у "глобальній нараді", розмовляють про тактику, яку хотіли б застосувати при будівництві мережі електростанцій, щоб не перевищити ліміту забруднення,
- завдяки будівництву електростанції (яка працює як на технології відновлюваних джерел енергії - ВДЕ, так і конвенціональній), гравець отримує два типи балів (їх кількість вказана на карті із зображенням електростанції):
  - бали забруднення - підраховуються протягом усіх турів для усіх гравців разом,
  - бали енергії - кожен грач рахує окремо в залежності від того, скільки виробив енергії від початку гри,
- у ході одного туру гравець може побудувати максимум три електростанції одного типу,
- кількість електростанцій, яку можна побудувати у ході туру, вказана в таблиці:

Тур	Максимальна кількість електростанцій, увімкнених одним гравцем	Кількість електростанцій в кожного гравця
I	1	2
II	2	3
III	3	4
IV	4	5
V	5	6
VI	5	7
VII	5	8
VIII	5	9
IX	5	10
X	5	11

## Як грати - крок за кроком

---

1. Натисни "Старт"
2. Обери кількість гравців
3. Натисни "Отримай електростанцію" - у дужках біля назв електростанцій з'являться цифри, що позначають електростанції, які має гравець.
4. В I турі можна увімкнути одну електростанцію: за допомогою кнопки "+" увімкни одну електростанцію - з лівого боку з'явиться цифра, що означатиме кількість увімкнених електростанцій даного типу

5. Натисни "Отримай випадкову карту" - з'явиться випадкова карта. Наведи на неї курсор миші, щоб прочитати інформацію на ній

6. Якщо випадкова карта вимикає електростанції, котрі були увімкнені при виконанні кроку 5 - вимкни дані електростанції за допомогою кнопки "-"

7. У нижньому правому куті розташовано лічильники балів енергії та забруднення

8. Натисни "Наступний тур" - лічильники будуть скинуті на "0", бали забруднення додаються автоматично. Фішки будуть автоматично перенесені на поле в залежності від кількості балів енергії (дивись: Сума енергії). Розпочинається II тур

9. Натисни "Отримай електростанцію" - у дужках біля електростанцій з'являться цифри, що вказуватимуть електростанції, котрі є Твоїми

10. У II турі за допомогою кнопки "+" можеш увімкнути дві електростанції - праворуч з'являться цифри, що означатимуть кількість увімкнених електростанцій даного типу

11. Натисни "Отримай випадкову карту" - з'явиться випадкова карта. Наведи на неї курсор миші, щоб прочитати інформацію на ній

12. Якщо випадкова карта вимикає електростанції, котрі були увімкнені при виконанні кроку 10 - вимкни дані електростанції за допомогою кнопки "-"

13. У нижньому правому куті розташовано лічильники балів енергії та забруднення

14. Натисни "Наступний тур" - лічильники будуть скинуті на "0", бали забруднення додаються автоматично. Фішки будуть автоматично перенесені на поле в залежності від кількості балів енергії (дивись: Сума енергії). Розпочинається III тур

Інші тури проходять за тим самим сценарієм.

У турах V-X можна увімкнути максимум 5 електростанцій

## Завершення гри

---

Існують три варіанти завершення гри:

1. Перевищення допустимого рівня забруднення планети - програють усі.
2. Виграє гравець, котрий першим дійшов до поля "Лідер ВДЕ". Це означає ,що першим виробив принаймні 500 балів енергії. Умовою є неперевикнення встановленого рівня забруднення планети.
3. Виграє гравець, який за підсумком 10 турів отримав найбільше балів енергії. Умовою є неперевикнення встановленого рівня забруднення планети.